

Stärkung der persönlichen, technischen und digitalen Kompetenzen von jungen Erwachsenen

LIECHTENSTEINISCHER
ENTWICKLUNGS-
DIENST



Land

Moldau

Projektlaufzeit

2024 - 2027

Gesamtbudget LED

EUR 1'124'657

Partnerorganisation



MOLDOVAN ASSOCIATION
OF ICT COMPANIES

Kurzbeschreibung des Projekts

Viele Absolventen der beruflichen Bildung verfügen nur über begrenzte praktische Erfahrung mit neueren Technologien und der Zugang zu innovationsorientierter Infrastruktur und Lernangeboten ist besonders in den ländlichen Regionen nach wie vor eingeschränkt.

Im Rahmen der zweiten Phase des Youth Maker Club-Projektes werden die Aktivitäten auf einen vierten Standort in Ungheni ausgeweitet. Durch voll ausgestattete Makerspaces und ein vielfältiges Ausbildungsangebot – das Elektronik, Robotik, digitale Fertigung und CNC umfasst – hilft das Projekt den Berufsschülern, relevante technische Fähigkeiten zu entwickeln und fördert gleichzeitig Kreativität, Zusammenarbeit und unternehmerisches Denken.

Dadurch dass die Kurse von jungen Mentoren gegeben werden, erleben die Berufsschülerinnen und -schüler ein ganz anderes Lernumfeld als in der Berufsschule, was massgeblich zu deren Persönlichkeitsentwicklung beiträgt.

So fördert das Projekt Inklusion, digitale Kompetenzen und praktische Innovation und ermöglicht es jungen Menschen in vier Regionen, Selbstvertrauen zu gewinnen und die Fähigkeiten und Netzwerke aufzubauen, die für eine sinnvolle Karriere im Technologiesektor erforderlich sind.

Projektziele

- Aufbau einer lebendigen Youth Maker Club Infrastruktur, die

SDG



technikbegeisterte junge Menschen fördert und vernetzt.

- Vermittlung gefragter technischer Fähigkeiten an Berufsschüler, die sie unmittelbar in praxisnahen Maker-Projekten anwenden können.
- Aufbau starker Partnerschaften mit öffentlichen und privaten Akteuren, um die Kompetenzen der Berufsschüler sichtbar zu machen und ihre Chancen in der Maker- und Tech-Branche zu fördern.