

Youth Maker Club 2 (YMC)



Kurzbeschreibung des Projekts

Im Rahmen der zweiten Phase des Youth Maker Club-Projektes werden die Aktivitäten auf einen vierten Standort ausgeweitet. Somit erhalten junge BerufsschülerInnen in den Provinzen Zugang zu innovativer außerschulischer Berufsbildung.

Im Youth Maker Club (YMC) können BerufsschülerInnen an einer Reihe von Lernaktivitäten teilnehmen, wie z.B. technische Workshops, Makeathons, Repair Cafés oder Veranstaltungen zum Thema ökologischer Konsum oder zur Berufsorientierung.

Alle Jugendlichen im YMC-Projekt haben die Chance, sich die erforderlichen Fähigkeiten für eine Karriere in der stark nachgefragten Tech-Branche anzueignen und dadurch einen besser bezahlten Job zu finden.

Technische Kursinhalte sind beispielsweise CNC und Holzbearbeitung, Arduino und Elektronik, 3D-Druck und Modellbau, Roboter und Drohnen, Python, Raspberry Pi aber auch Schmuckdesign.

Dadurch dass die Kurse von jungen Mentoren gegeben werden, erleben die BerufsschülerInnen ein ganz anderes Lernumfeld als in der Berufsschule, was massgeblich zu deren Persönlichkeitsentwicklung beiträgt.

Projektziel

- Berufsschülern informelle Lernmöglichkeiten bieten, um ihre technischen Fähigkeiten, ihre digitalen Kompetenzen und ihr Selbstvertrauen zu stärken.

Bei **Fragen** wenden Sie sich bitte an: miriam.speh@led.li

Letztes Update: August 2024

LIECHTENSTEINISCHER
ENTWICKLUNGS-
DIENST



Land und Gebiet
Republik Moldau, national

Projektlaufzeit
01.09.2024 – 31.12.2027

Gesamtbudget
EUR 1'124'657

Partnerorganisation



Weitere Infos
www.ict.md

